Eva Gallardo Romero

Desarrolladora de Aplicaciones Multiplataforma

652 99 21 95 evagalardor@icloud.com Granada / Badajoz
github.com/evagr11 LinkedIn itch.io CV web

Perfil

Desarrolladora de Aplicaciones Multiplataforma con stack Android nativo (Kotlin · Jetpack Compose · MVVM) y backend Java (Spring Boot 3 · REST API · PostgreSQL). He entregado dos proyectos completos de cero a producción — uno con arquitectura cliente-servidor propia y API con latencia <200 ms. Manejo el ciclo completo: requisitos, diseño UX/UI en Figma, desarrollo y deploy. Orientada a rol backend o full-stack en equipos con metodologías ágiles.

Formación

CFGS Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (DAM) — FP Grado Superior 2024 – Actualidad
C.D.P. Escuela Técnica Audiovisual de Andalucía, Granada
Arquitectura de software, Android nativo (Kotlin/Java), Spring Boot, bases de datos relacionales y NoSQL, metodologías ágiles (Scrum), diseño UX/UI.

Curso de IA: De 0 a Agentes Mayo 2026
BIG school – Jon Hernández
ChatGPT, Vibe Coding y Agentes de IA. ~Ver certificado

Bachillerato Ciencias y Tecnología 2022 – 2024
IES Lacimurga Constantia Iulia, Navalvillar de Pela (Badajoz)
Especialización en tecnología y matemáticas.

Proyectos Destacados

iMirly — Mercado de servicios profesionales

Kotlin · Jetpack Compose · MVVM · Java 21 · Spring Boot 3 · REST API · PostgreSQL · Hibernate/JPA · Retrofit · Figma · Scrum

- Diseñé e implementé API REST con Spring Boot 3 y Java 21, logrando latencia <200 ms en endpoints críticos mediante caché Hibernate/JPA sobre PostgreSQL.
- Entregué frontend Android (Kotlin + Compose + MVVM) en sprints Scrum en 4 meses.
- Lideré UX/UI en Figma con prototipos validados en 3 rondas de feedback, sin rediseños mayores en desarrollo.

Sama Vintage — Ecommerce de joyería

HTML5 · CSS3 · JavaScript vanilla · Figma · GitHub Pages · Responsive Design · localStorage

- Migré WordPress a HTML/CSS/JS vanilla con deploy en GitHub Pages sin pérdida de funcionalidad.
- Construí catálogo con páginas dinámicas vía URL params y carrito persistente (localStorage) sin servidor.
- Apliqué *clean code* y guía de estilos Figma para diseño responsive consistente en móvil, tablet y escritorio.

Habilidades Técnicas

- **Lenguajes:** Java · Kotlin · JavaScript · SQL · C#
- **Frameworks & librerías:** Spring Boot 3 · Jetpack Compose · Hibernate/JPA · Retrofit · OkHttp
- **Bases de datos:** PostgreSQL · MongoDB · H2
- **Frontend & diseño:** HTML5 · CSS3 · Flexbox/Grid · Responsive Design · Material Design 3 · Figma
- **Herramientas:** Android Studio · IntelliJ · Git/GitHub · Postman · DBeaver · Unity
- **Metodologías:** Scrum · Agile · Documentación técnica · Prototipado UX/UI

Última actualización: junio 2026